

The Smart Learning Challenge

Reinventing learning at Bnai-Zion



החברות המשתתפות

חוברת מידע

מערכת ניהול	פידבק	התאמת תוכן	שיתוף ולמידת עמיתים

The Smart Learning Challenge

Reinventing learning at Bnai-Zion



Short description (product, technology)

ג'ון ברייס הדרכה הינה חברת ההדרכה המובילה בישראל המספקת שרותי הדרכה מקצה לקצה. הצעתנו מושתתת על ניסיונו הרב בפיתוח ומתן פתרונות מקצה לקצה בתחום ההדרכה עבור ארגונים גדולים במשק בכלל, ובמגזר הבריאות בפרט. ניסיונו במגזר הבריאות מתבטא במתן מענה כולל וחדשני בפיתוח פתרונות ברמה גבוהה מאוד: UI/UX למידה מתקדמים ועיצוב ממשק.

How does your solution answer the challenge

אנו מציעים פתרון כולל המשלב פלטפורמה ומוצרים חדשניים ליצירת מסלול הכשרה שלם לכל תפקיד כולל קהילה ווירטואלית ודוחות המדווחים על ביצוע

Please highlight your experience (case studies)

- פיתוח סימולטור לרופאים ואחיות לניתוח תוצאות ניטור עוברי פיתוח ספר דיגיטאלי מעוצב המסכם את סקר שחיקת העובדים במשרד הבריאות. • פיתוח לומדה בנושא אלימות נגד מטפלים, המשלבת בתוכה סרטונים מצולמים וסימולציות. • פיתוח מארז למידה מקוונת לתזונאיות לצורך אבחון חולים הנמצאים בסיכון לתת תזונה. • הטמעת מערכת ניהול תורים בטיפות חלב, מרפאות חוץ ומלר"דים ועוד.

Please describe your pilot proposition for the competition

חווית למידה אינטראקטיבית המעודדת רמת מעורבות גבוהה משחק וכו' (VR, AR)
התאמה אישית (פרסונליזציה) ככל שניתן לרמת הלומד
פלטפורמה שיתופית ללמידת עמיתים
משוב על מידת המעורבות והלמידה של הלומד

<u>Funding stage</u>	<u>Product stage</u>	<u>Company website</u>	<u>Business model status</u>
Established	Market	https://jbpro.co.il/	Proven go-to market model
<u>Technology Type</u>		<u>Elements included in the product</u>	
VR AR Educational Software Knowledge sharing platform		Engaging learning experience User feedback Promotes knowledge sharing On demand	

שיתוף ולמידת עמיתים	התאמת תוכן	פידבק	מערכת ניהול

The Smart Learning Challenge

Reinventing learning at Bnai-Zion



Short description (product, technology)

LNET מתמחה בעיצוב טכנולוגיות למידה מתקדמות ובפיתוח והפקה של תוכן דיגיטלי איכותי וחדשני. בצוות החברה מומחים טכנו פדגוגים המלווים את הלקוח ומובילים פיתוח של מוצרי חינוך ולמידה המותאמים לצרכי הלקוח. בפיתוח המוצרים משתתפים: מפתחי למידה, מנהלי פרויקטים, אנשי פיתוח תוכנה ואפליקציה, מעצבים גרפיים, אנשי הפקת מדיה ועוד. LNET פועלת במספר תחומים מרכזיים:

- פיתוח והפקת קורסים מרובי משתתפים - MOOC
- ביצוע מפגשי למידה אונליין בפלטפורמה חדשנית ומתקדמת – שיעורים פרטיים ברשת
- קורסים במתכונת PLAYLIST לארגונים עסקיים
- השתלמויות ופיתוח מקצועי למורים
- למידת מקצועות ליבה במערכת LMS & Motivator

How does your solution answer the challenge

כל פרויקט נפתח בהגדרת מטרות הלמידה ובהכרת קהל הליומדים, נמשך בפיוח התוכן ובהתאמתו לערוצי המדיה המגוונים ומסתיים בהפקות וביישום הקורס במגוון פלטפורמות הלמידה הקיימות בשוק.

Please highlight your experience (case studies)

עד היום פיתחנו מאות קורסים סינכרוניים ואסינכרוניים למגזרים הציבורי והעסקי: •אוניברסיטת אריאל - מוק טיפול בבעלי מוגבלות שכלית, 3 מוקים במדעי המחשב •בנק הפועלים - 2 קורסים במדעי המחשב בפלטפורמה ייחודית (PLAYLIST) •משרד החינוך - עשרות קורסים ומוקים

Please describe your pilot proposition for the competition

1. להגדיר נושא מייצג של התמודדות עם אחד האתגרים העומדים בפני בית החולים בני ציון
2. לאחר הגדרת האתגר - סדרת מפגשים עם מומחי התוכן במטרה לייצר מתווה ומתודה לפתרון האתגר
3. הפקת יחידה לדוגמה ובדיקה עם קבוצת מיקוד ושיפור המתווה לאור הלקחים
4. תהליך הפקה: מהקריאייטיב, שפה גרפית, רכיבים אינטראקטיביים, הפקת סרטים והטמעה בפלטפורמה
5. הרצה עם קבוצת לומדים, הפקת לקחים ותיקונים

<u>Funding stage</u>	<u>Product stage</u>	<u>Company website</u>	<u>Business model status</u>
Established	Market	http://lnet.co.il/	Proven go-to market model
<u>Technology Type</u>		<u>Elements included in the product</u>	
Educational Software Knowledge sharing platform		Engaging learning experience User feedback On demand	

שיתוף ולמידת עמיתים



התאמת תוכן



פידבק



מערכת ניהול



The Smart Learning Challenge

Reinventing learning at Bnai-Zion



Short description (product, technology)

אקטיביו עוסקת בעולם ה- HR, People Analytics ומתמחה בהבנת התנהגות אנושית. המוצר הראשון שהשקנו על בסיס טכנולוגיית Assense מתמקד בהפקת תובנות התנהגותיות לצרכי גיוס עובדים ולצרכי למידה, אימון והכשרה בארגון. במסגרת זו, אנו מעבירים עובד בחוויה משימתית או למידתית ב-VR בה אנו שולטים לחלוטין, ובזמן שהמועמד מגיב לחוויה (פותר בעיות, עונה לשאלות, מגיב לסיטואציה וכו') אנו עוקבים בצורה אוטומטית אחר ההתנהגות שלו, ממדלים אותה ובעזרת מודלים מעולמות הפסיכולוגיה התעסוקתית ומדעי המח - מסיקים מסקנות לגבי אופן הביצוע שלו, תכונות אישיות, הבנה, ועוד. פלטפורמה זו מאפשרת חוויית למידה חסרת תקדים, פידבק מותאם אישית לכל עובד, תוך איסוף רחבי (מכל העובדים) לצורך שיפור וקבלת החלטות.

How does your solution answer the challenge

ראשית, שימוש ב-VR מאפשר חוויית למידה מהנה ואימרסיבית, תוך דגש על למידה אקטיבית מאירועים הקרובים למציאות. הפלטפורמה שפיתחנו מאפשרת לקחת את עולם ה-VR צעד קדימה - להפיק תובנות משמעותיות לגבי ביצוע הסימולציה של העובד, ולהתאים את הפידבק ותהליך הלמידה לצרכיו ויכולתיו. לבסוף, העובד עובר סימולציה המאפשרת למדוד את אפקטיביות הלמידה. איסוף רחב של נתוני הלמידה מאפשר הסקת מסקנות ברמה הארגונית.

Please highlight your experience (case studies)

- פיתוח מודול למידה ל Change Management עבור חברת ענק בתחום הריטייל • פיתוח סימולציה להערכת אחריות למענה במוקד חירום עבור תאגיד בריאות • שימוש בפלטפורמה למידה ארגונית של יחידה טכנולוגית בצה"ל
- פיתוח מודול חינוכי (משרד החינוך) בנושא חרם ובריונות רשת • תחילת תהליך של מבחן כשירות לכירורגים

Please describe your pilot proposition for the competition

במסגרת הפיילוט נבחר תחום הכשרה מקצועי (לדוג' כשירות כירורגים) התנהגותי (לדוג' עבודה תחת לחץ בחירום) או ארגוני (לדוג' פיתוח מנהיגות בביה"ח) המהותי לבית-החולים ונעצב סימולציה המודדת אותו. לאחר מכן, נגדיר יחד את הנורמה הארגונית ותוצאות הלמידה הרצויות באמצעות מומחים, בכירים בארגון או קבוצות מיקוד. עם סיום הכנת הסימולציה המלאה, העובדים הרלוונטיים יעברו את תהליך הלמידה, יקבלו פידבק בהתאם לביצועיהם, וכן יעברו סימולציה נוספת המודדת את אפקטיביות הלמידה. לבסוף, נסכם את תהליך הלמידה ונערוך דו"ח ארגוני ובו ממצאים ומסקנות בנוגע לתהליך הלמידה, תוצאותיו וכן צעדים מומלצים להמשך.

<u>Funding stage</u>	<u>Product stage</u>	<u>Company website</u>	<u>Business model status</u>
Round A	Market	www.actiview.io	Proven go-to market model
<u>Technology Type</u>		<u>Elements included in the product</u>	
VR Educational Software AI based Knowledge sharing platform		Engaging learning experience User feedback On demand	

שיתוף ולמידת עמיתים



התאמת תוכן



פידבק



מערכת ניהול



The Smart Learning Challenge

Reinventing learning at Bnai-Zion



Short description (product, technology)

מתודיקה היא אחת החברות המובילות בארץ בתחום למידת מבוגרים בסביבת העבודה ובפרט באמצעות טכנולוגיות למידה דיגיטלית, על מנת לייצר למידה אפקטיבית ומשמעותית שמגבירה את היישום והביצוע של הנלמד בסביבת העבודה. אחד הפתרונות החדשים והמלהיבים שלנו להבטחת למידה אפקטיבית וזכירה לאורך זמן, היא מערכת BEETIME שמטרתה לתכנן ולהעביר שיעורים פעילים ומרובי שליפות במקום הרצאות פסיביות. זאת לאחר שהוכח מחקרית שרמת הפעלתנות של הלומדים בזמן שיעור וכמות הפעמים שהם שולפים את החומר הם הגורמים המכריעים שעושים את ההבדל בין "למידה שנגמרת" ל"למידה שנשארת". המערכת כוללת אפשרות לתכנן ולהעביר שיעור פעיל מרובה שליפות, עם מתן ביטוי נרחב ללומד ויכולת ללמד קבוצות וצוותים גם בכיתות גדולות.

How does your solution answer the challenge

בארגונים רבים ובמערכות חינוך ולמידה גם בארץ וגם בעולם ישנו אחוז גבוה מאוד של הרצאות פרונטליות פסיביות. שיעורים אלו, פעמים רבות, מובנים מאוד ללומד אבל לא זכירים. המטרה שלנו היא לענות לאתגר ולהרגל הכה נפוץ של שיעורים הרצאתיים פסיביים (אנו מכנים שיעורים אלו בכינוי "מע"מ- מורה עומד מדבר) לשיעורים פעילים ומרובי שליפות. המערכת "מכריחה" את מתכנן השעור לייצר שיעור פעיל ואפקטיבי יותר ומשלבת אינטראקציה.

Please highlight your experience (case studies)

המערכת נמצאת בפריסה ראשונית בחודשים האחרונים אצל מספר גופים באופן קבוע, לצד התנסויות חד פעמיות שאנו מספקים לארגונים שונים לצורך חשיפה והמחשה של מהו שיעור אפקטיבי. • משרד ראש הממשלה- המערכת מופעלת בפריסה מלאה בבתי ספר שונים במשרד ראש הממשלה ומופעלת על ידי 10 מדריכים באופן עצמאי.

Please describe your pilot proposition for the competition

1. סדנת חשיפה לתפיסה ולמוצר לצוות של 5-10 מדריכים, כולל הדגמה של המערכת ולימוד עקרונות חקר המוח תוך כדי ההדגמה, מעבר על יכולות המערכת - כל מדריך מכין ברגע פעילויות ראשוניות במערכת ומתנסה בהן.
2. ליווי אישי של כל מדריך בפיתוח 5 שיעורים ראשונים שיעביר במערכת.
3. התנסות בכל שיעור שפותח, לכל מדריך, של 5 שיעורים שהעביר, פידבק ולמידה אחרי כל התנסות
4. סדנה נוספת משותפת לשיתוף בהתנסות אחרי לפחות שתי התנסויות – למידת עמיתים | best practices
5. שליחת שאלון עמדות / שביעות רצון אחרי 5 התנסויות לפחות של כל אחד מהם
6. מילוי תצפית – דוח תצפית

<u>Funding stage</u>	<u>Product stage</u>	<u>Company website</u>	<u>Business model status</u>
Established	Market	www.methodic.co.il	Initial customer traction
<u>Technology Type</u>		<u>Elements included in the product</u>	
Educational Software Knowledge sharing platform		Engaging learning experience User feedback Promotes knowledge sharing	

מערכת ניהול	פידבק	התאמת תוכן	שיתוף ולמידת עמיתים
☐	☒	☐	☒

The Smart Learning Challenge

Reinventing learning at Bnai-Zion



Short description (product, technology)

לוטם היא חברה העוסקת העוסקת בשירותי ייעוץ, פיתוח ארגוני ופיתוח למידה. המוצר שאנחנו מציעים הוא על פלטפורמה שפותחה על ידי לוטם בשיתוף פעולה עם חברת נס. במגוון פרויקטים אנו מפתחים תוכן ייעודי אינטראקטיבי בפלטפורמה זו - תכנים קצרים, קליטים ומהנים. [הסרטון הנ"ל](#) מתייחס לתוכן בנושא פיתוח מנהלים, אך ניתן לראות דרכו את יכולות הפלטפורמה - רספונסיבית - מותאמת למחשב ולמובייל ומאפשרת למידה בכל זמן ומכל מקום. ללוטם ניסיון עשיר בליווי ארגונים, ואנו מציעים ליווי ותמיכה בהטמעה של התהליך בארגון.

How does your solution answer the challenge

הפלטפורמה שלנו מציעה אריזה מתודולוגית לתהליכי למידה, שאורזת מקדמת ומעצימה את התהליך, בחוויות משתמש מתקדמת. פרטי הלמידה יכולים להיות סרטונים, משחקונים אינטראקטיביים, אינפוגרפיקות ועוד. ניתן לבצע פרסונליזציה - התאמת תוכן למשתמשים. כמו כן ניתן לקיים פורום חברתי לשיתוף בין כל המשתמשים או חלק מהם. הלמידה מנוטרת על ידי דוחות בקרה.

Please highlight your experience (case studies)

המוצר שלנו קיים במעל 20 ארגונים בכל המגזרים. בחלק מהארגונים המוצר קיים זו השנה השנייה והשלישית. בין לקוחותינו במוצר זה: •לאומית - תכנים לפיתוח מנהלים כמו גם תכני הכשרה לעובדים. •דן תחבורה ציבורית - תכנים דיגיטליים שמחליפים למידה פרונטלית.

Please describe your pilot proposition for the competition

אנו מציעים תהליך פיתוח ממוקד של תכנים יעודיים על גבי הפלטפורמה שלנו. קבוצת פיילוט שתבחר על פי קריטריונים קבועים תתנסה בשימוש בפלטפורמה. את תקופת הפיילוט נלווה עם יועץ מומחה להטמעה של פתרונות דיגיטליים בארגונים

<u>Funding stage</u>	<u>Product stage</u>	<u>Company website</u>	<u>Business model status</u>
Established	Market	http://www.lotem.co.il	Proven go-to market model
<u>Technology Type</u>		<u>Elements included in the product</u>	
Educational Software		Engaging learning experience Promotes knowledge sharing On demand	

שיתוף ולמידת עמיתים



התאמת תוכן



פידבק



מערכת ניהול



The Smart Learning Challenge

Reinventing learning at Bnai-Zion



Short description (product, technology)

פלטפורמת בלוסום הינה כלי מודולרי נרחב מאוד, שניתן להתאמה על ידי הלקוח. הפלטפורמה מורכבת מ 21 מודולים שונים והקשר שבין המודולים השונים הינו מיידי, שכן כולם מובנים באותה פלטפורמה ונשענים על אותו מסד נתונים וממשקי עבודה. דגש רב מושם בממשקים אוטומטיים בין פלטפורמת בלוסום לבין מערכות ארגוניות, כך שאירועי אמת בעולמות התוכן של הלקוח, משפיעים מיידית על תהליכי הלמידה וההכשרה. למרות שבפלטפורמת בלוסום פותחו הרבה יכולות טכנולוגיות, תפיסת העולם של החברה הינה שאין טכנולוגיות ספציפיות המהוות "פתרון קסם" שיתאים לייעול כל תהליכי הלמידה וההכשרה. המפתח לפתרון הוא גישה הוליסטית שמאפשרת תמיכה אד-הוק במגוון התהליכים הנהוגים בארגון.

How does your solution answer the challenge

תהליכי למידה אפקטיביים מבוססים על התנסויות ומשובים מיידיים שמקבל הלומד. פלטפורמת בלוסום מספקת את שניהם באופן מובנה, בהתייחס לכל אחד ממגוון היכולות בארגון הכלים שמספקות בה. יכולת ייחודית שפותחה לאחרונה בפלטפורמת בלוסום, הינה תמיכה בתהליך הכשרת המתמחים וייעולו. במהלך תהליך זה מופעל ממשק בין המערכת הקלינית לבין פלטפורמת בלוסום, בהתבסס על קודי ICD9, כך שניתן לקיים תהליכי הכשרה ומישוב.

Please highlight your experience (case studies)

פלטפורמת בלוסום פותחה במהלך 12 השנים האחרונות. מוטמעת במאות ארגונים בארץ ובעולם, כולל מרכזים רפואיים (בארץ - רמב"ם, וולפסון, קופ"ח מאוחדת, הילל יפה ו-HMC)

Please describe your pilot proposition for the competition

1. הטמעה של פלטפורמת בלוסום המלאה, כולל כלל המודולים שרלוונטיים לתהליכי ההדרכה וההכשרה
 2. הפעלה של מודול הכשרת מתמחים, כולל הפעלת מנגנון התממשקות למערכת הקלינית של ביה"ח
- מטרות:

- מחשוב מוחלט של כל תהליך הכשרת המתמחים, על כל היבטיו
- ייעול תהליך הכשרת המתמחים, על ידי אפשרות תהליך למידה אפקטיבי, בו יקבלו המתמחים משוב מיידי על כל פעולותיהם וכן יבוצע תכנון וניהול של כלל תהליך המתמחים בביה"ח
- הטמעת מערכת אחידה, שתתמוך בכלל תהליכי ההדרכה והלמידה בביה"ח
- הפיכת ביה"ח ל"ארגון לומד" ע"י יצירת קהילות ידע דינאמיות ועידוד המעורבות הפעילה של הלומדים לשיתוף

<u>Funding stage</u>	<u>Product stage</u>	<u>Company website</u>	<u>Business model status</u>
Established	Market	https://home.blossom-kc.com/	Proven go-to market model
<u>Technology Type</u>		<u>Elements included in the product</u>	
Educational Software Knowledge sharing platform		Engaging learning experience User feedback Promotes knowledge sharing On demand	

מערכת ניהול פידבק התאמת תוכן שיתוף ולמידת עמיתים



The Smart Learning Challenge

Reinventing learning at Bnai-Zion



Short description (product, technology)

פאזל פרוז'קטס מספקת מערך פתרונות בתחום הלמידה: ארגון וניהול התוכן, יצירת תרבות ניהול ושיתוף ידע, תמיכה בתהליכי עבודה ושירותי ידע ממוחשבים, שימור ושיתוף מידע כלל ארגוני מרמת הנהלה עד רמת הרופא/ עובד כללי בבית החולים תוך גישור על הפער הבין דורי. טכנולוגיות הקיימות בפאזל: כתיבה טכנית, כתיבה מודולרית, לומדות חכמות, תקשורת שיווקית: עיצוב גרפי, קריאטיב, עריכת וידאו ותלת מימד. הטמעת תהליכי למידה בטכנולוגיות משחק ובטכנולוגיות VR ו-AR

How does your solution answer the challenge

שיתוף פעולה מחקרי עם האקדמיה באמצעות משחק המאפשר למידה עדכנית חדשנית וסוחפת, שימוש בטכנולוגיות למידה מתקדמות ומשתפות את כלל הארגון בהתאם למה שסומן בסוגי הטכנולוגיות, התאמת הדרכות יחודיות בהתאם לרמות העובדים, מתן מענה לאוכלוסייה מגוונת, למידה מבוצרת אפקטיבית ללא צורך של כינוס כלל העובדים

Please highlight your experience (case studies)

ביצוע הדרכות וקורסים מגוונים בעברית, אנגלית ושפות זרות נוספות, מומחיות בפיתוח הדרכה מכוונת נושא ולקוח, כל התהליכים נעשים תחת QCI QA, מוסמכים ISO 9001 – 2015. לקוחות מרכזיים: רפא"ל, תע"א, רכבת ישראל, חיל הים

Please describe your pilot proposition for the competition

מערכות לניהול והפצת מידע תוך הנגשת המידע לפלטפורמות כגון: מחשב שולחני, מחשב נייד, טבלט, טלפון נייד, ביצוע הפעילות בשת"פ אוניברסיטת חיפה - משחק, לשיתוף ידע הנדרש להפקת לקחים, הטמעת נהלים והרגלי עבודה. הפצת והעלאת הידע לכלל הארגון עפ"י רמותיו השונות באמצעים טכנולוגיים מבלי הצורך לכנס את כולם.

<u>Funding stage</u>	<u>Product stage</u>	<u>Company website</u>	<u>Business model status</u>
Established	Market	https://www.puzzlepro.co.il/	Proven go-to market model
<u>Technology Type</u>		<u>Elements included in the product</u>	
VR AR Knowledge sharing platform		Engaging learning experience User feedback Promotes knowledge sharing On demand	

שיתוף ולמידת עמיתים	התאמת תוכן	פידבק	מערכת ניהול

The Smart Learning Challenge

Reinventing learning at Bnai-Zion



Short description (product, technology)

Innovative platform for managing Virtual Reality environments.

How does your solution answer the challenge

VR-learning can be more effective than regular classroom teaching or learning via computers, and it motivates and engages users more and heighten their self-efficacy.

the medium in which training is delivered is key to learning efficiency. We remember 10% of the material we read, 20% of the information we hear, but 90% of what we do in VR-learning.

Please highlight your experience (case studies)

Experience in developing training for various organizations in the field of communications and education.

Please describe your pilot proposition for the competition

1. Training interactive virtual reality environment for a specific sector or a need defined by the hospital
2. The precise details of the training environment will be determined by the hospital and 'MensoMentis'
3. Training management platform
4. Adapting the platform to hospital needs
5. Execution time: 90 days (- +)
6. Training stuff in operating the system
7. Supply, installation and maintenance of a virtual reality system including a computer

<u>Funding stage</u>	<u>Product stage</u>	<u>Company website</u>	<u>Business model status</u>
Pre-Seed	Prototype	www.mensomentis.com	Initial customer traction
<u>Technology Type</u>		<u>Elements included in the product</u>	
VR Educational Software		Engaging learning experience User feedback	

שיתוף ולמידת עמיתים



התאמת תוכן



פידבק



מערכת ניהול



The Smart Learning Challenge

Reinventing learning at Bnai-Zion



Short description (product, technology)

myQuest is an interactive online training platform designed for organizations who are looking to train employees in a digital environment. Our focus at myQuest is to engage learners and make sure the learning sticks. We do it through gamification, habit-formation tools, personalized learning journeys, communities, and personal coaching (either through a "Buddy" support system or a 1:1 coaching mechanism).

How does your solution answer the challenge

myQuest's online training solution produces results which are as effective as frontal training sessions. The various features, such as 1:1 coaching, learning communities, gamification, and habit-formation tools, result in a 10-15X higher engagement rate. Organizations who use myQuest report that their trainees not only enjoy the training, but also apply it and return to it long after it's over.

Please highlight your experience (case studies)

Organizations who use myQuest include Radiant Health Coaches, Capstone Leadership Education, Shell, Sandler Training, Align, Carmax, and more. Here is a link to our case studies page on our site: <https://www.myquest.co/case-studies>

Please describe your pilot proposition for the competition

We propose using myQuest to help implement training across the hospital and improve knowledge retention and completion by over 10x. We do this through simple content creation tools, engaging features, and a robust analytics dashboard through which you can get full visibility into employee performance and engagement. We can deliver training on both our Hebrew and English platforms in both right to left and left to right.

<u>Funding stage</u>	<u>Product stage</u>	<u>Company website</u>	<u>Business model status</u>
Seed	Market	www.myQuest.co	Proven go-to market model
<u>Technology Type</u>		<u>Elements included in the product</u>	
Educational Software Knowledge sharing platform		Engaging learning experience User feedback Promotes knowledge sharing On demand	

שיתוף ולמידת עמיתים



התאמת תוכן



פידבק



מערכת ניהול



The Smart Learning Challenge

Reinventing learning at Bnai-Zion



Short description (product, technology)

Annoto is a video engagement platform, that turns passive 1-way video into an active group learning experience while providing actionable insights. Users can lean forward and become participants and not just passive and lonely viewers, causing all users to be actively involved. Annoto seamlessly attaches as an overlay to any online video player, LMS, or website platform.

How does your solution answer the challenge

Annoto is providing the missing link - connecting people who are studying the same thing together, bridging the gap from the physical classroom to the online world.

Annoto provides engagement and collaboration solution for educational and training video content adding social interaction layer as an overlay on top of their existing video.

Please highlight your experience (case studies)

•Open University - 500 courses •IDC Herzliya - Online programs •Yoel Geva - Psychometric courses
•Weizmann Institute - Teachers training •North Western University - Marketing courses •Bar Ilan University - Genomic courses •Tel Aviv University - Medical Simulations •Israel Digital - Campus

Please describe your pilot proposition for the competition

Activating Annoto on organization video platforms:

*Learner - Transform individual content consumption to collaborative experience. Bring the benefits of in-person experience to on demand online learning. Gamification. Knowledge sharing

*Instructor- Curate and monitor student activities. Gain insights on the video content. Implement blended learning methods with learner participation. Gain continuous enrichment of video content

Organization:

- Learner satisfaction and engagement
- Overall (cross platform) insights on media consumption and user activity
- Integrates on top of existing platform.

<u>Funding stage</u>	<u>Product stage</u>	<u>Company website</u>	<u>Business model status</u>
Seed	Market	https://www.annoto.net	Initial customer traction
<u>Technology Type</u>		<u>Elements included in the product</u>	
Educational Software Knowledge sharing platform		Engaging learning experience User feedback Promotes knowledge sharing On demand	

שיתוף ולמידת עמיתים



התאמת תוכן



פידבק



מערכת ניהול

